

NS BIEN  
NS JEU

PARLONS BIEN  
PARLONS JEU

NS BIEN  
NS JEU

PARLONS BIEN  
PARLONS JEU

BIEN  
JEU

PARLONS BIEN  
PARLONS JEU

PARLONS BIEN  
PARLONS JEU

PARLONS BIEN  
PARLONS JEU

PARLONS BIEN  
PARLONS JEU

NS BIEN  
NS JEU

PARLONS BIEN  
PARLONS JEU

NS BIEN  
NS JEU

PARLONS BIEN  
PARLONS JEU

BIEN  
JEU

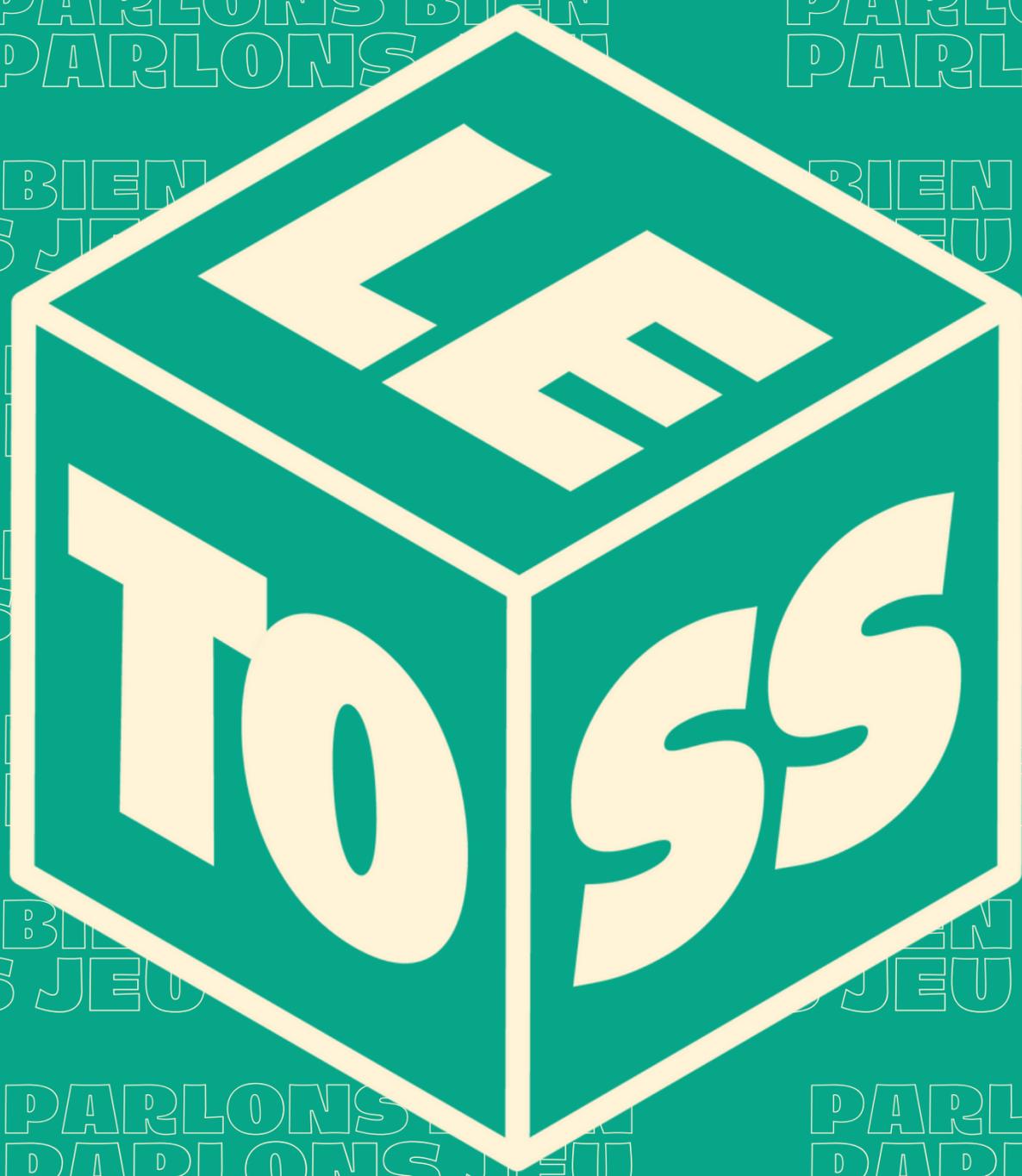
PARLONS BIEN  
PARLONS JEU

NS BIEN  
NS JEU

PARLONS BIEN  
PARLONS JEU

PARLONS BIEN  
PARLONS JEU

PARLONS BIEN  
PARLONS JEU



# SOMMAIRE

Nos jeux géants .....	3
Nos mini-jeux .....	15
Nos jeux indémodables .....	17
Nos jeux grandeur nature .....	21
Nos prestations sur mesure .....	25



# NOS JEUX CEANTS



*"C'était un homme sérieux, il passait son temps à jouer."*

**Lewis Carroll**



# PUISSANCE 4 BASQUET

Dimensions : 2m35 x 1,92m

Dimensions replié (pour le transport): 1m75 x 1,92m

Réflexion



Difficulté



Précision



Adresse



Amusement



Deviendrez-vous le LeBron James du  
Puissance 4?

# BIG SHOT

*Aire de jeu : Min. 21 m<sup>2</sup>*

Technique	●	○	○	○	○
Difficulté	●	○	○	○	○
Précision	●	●	○	○	○
Adresse	●	○	○	○	○
Amusement	●	●	●	●	●

*Un jeu ultra-compétitif pour des parties sous haute tension!*





# PALETITOSS

*Dimension cible : 120 cm de diamètre*

*Terrain de jeu : 5m de long*

Réflexion



Difficulté



Précision



Adresse



Amusement



*La version Le toss du jeu de palet.*

# CLACKER BALL

*Terrain de jeu : 5m de long*

Technique	●	●	●	○	○
Difficulté	●	●	●	○	○
Précision	●	●	●	●	●
Adresse	●	●	●	○	○
Amusement	●	●	●	●	●

*Les tac-tac font leur come back.*





# MIKEMOR

*Aire de jeu : Min. 9 m2*

Réflexion



Difficulté



Précision



Adresse



Amusement



**Un savoureux mélange entre le Mikado et le Mokadi en version XXL.**



# EST-CE QUE TU



Aire de jeu : 9 m2

Réflexion	●	●	●	●	○
Difficulté	●	○	○	○	○
Précision	○	○	○	○	○
Adresse	○	○	○	○	○
Amusement	●	●	●	●	●

*Un Qui est-ce géant avec des célébrités et des personnages issus de la pop-culture.*

Personnalisable avec photos ou personnages de votre choix

# SWING

Terrain de jeu : 6m (L) x 1m(l)

Technique	●	●	●	○	○
Difficulté	●	●	○	○	○
Précision	●	●	●	●	●
Adresse	●	●	○	○	○
Amusement	●	●	●	●	●

*Lancez le chrono et que ça swing!*





# CHEMINE TOSS

Dimensions : 250 (h)x 120 (l)

Technique



Difficulté



Précision



Adresse



Amusement



*Seul(e) ou à deux, le chemin sera long jusqu'au sommet.*

# OCTO PONG

Terrain de jeu : 6m (L) x 1m(l)

Technique



Difficulté



Précision



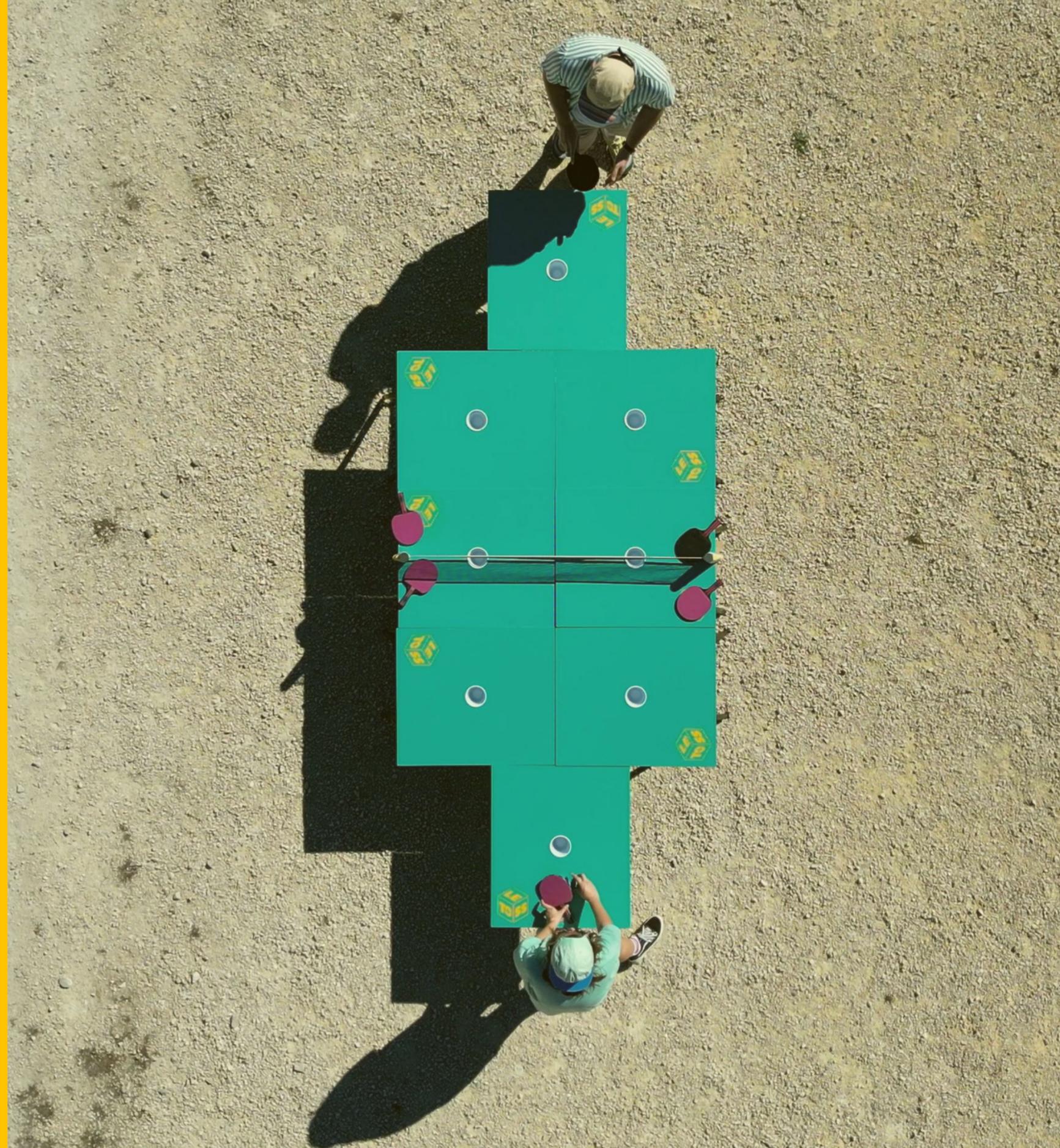
Adresse



Amusement



*Le ping-pong métamorphe de 2 à  
8 joueurs.*





# CLUTCH\*

Aire de jeu : 15 m<sup>2</sup> par cible (4 cibles disponibles)

- 1 hache et 3 shuriken par cible

Technique



Difficulté



Précision



Adresse



Amusement



*On pourrait croire que la force mène à la réussite, mais finesse et précision sont les mots clefs pour atteindre la cible!*

\* Prestation encadrée par un membre du Toss. A partir de 16 ans accompagné d'un adulte.

# SPLASH ROOM

*Terrain de jeu : 6m (L) x 1m(l)*

Technique	○	○	○	○	○
Difficulté	○	○	○	○	○
Précision	○	○	○	○	○
Adresse	○	○	○	○	○
Amusement	●	●	●	●	●

*Le défouloir ludique et créatif, une  
expérience unique et indescriptible!*



# NOS MINI JEUX

\* Liste non-exhaustive, de nouveaux mini-jeux sont toujours en création.

*" Il est plus facile de jouer au Mikado avec des spaghettis crus qu'avec des spaghettis cuits"*  
**Philippe Geluck**





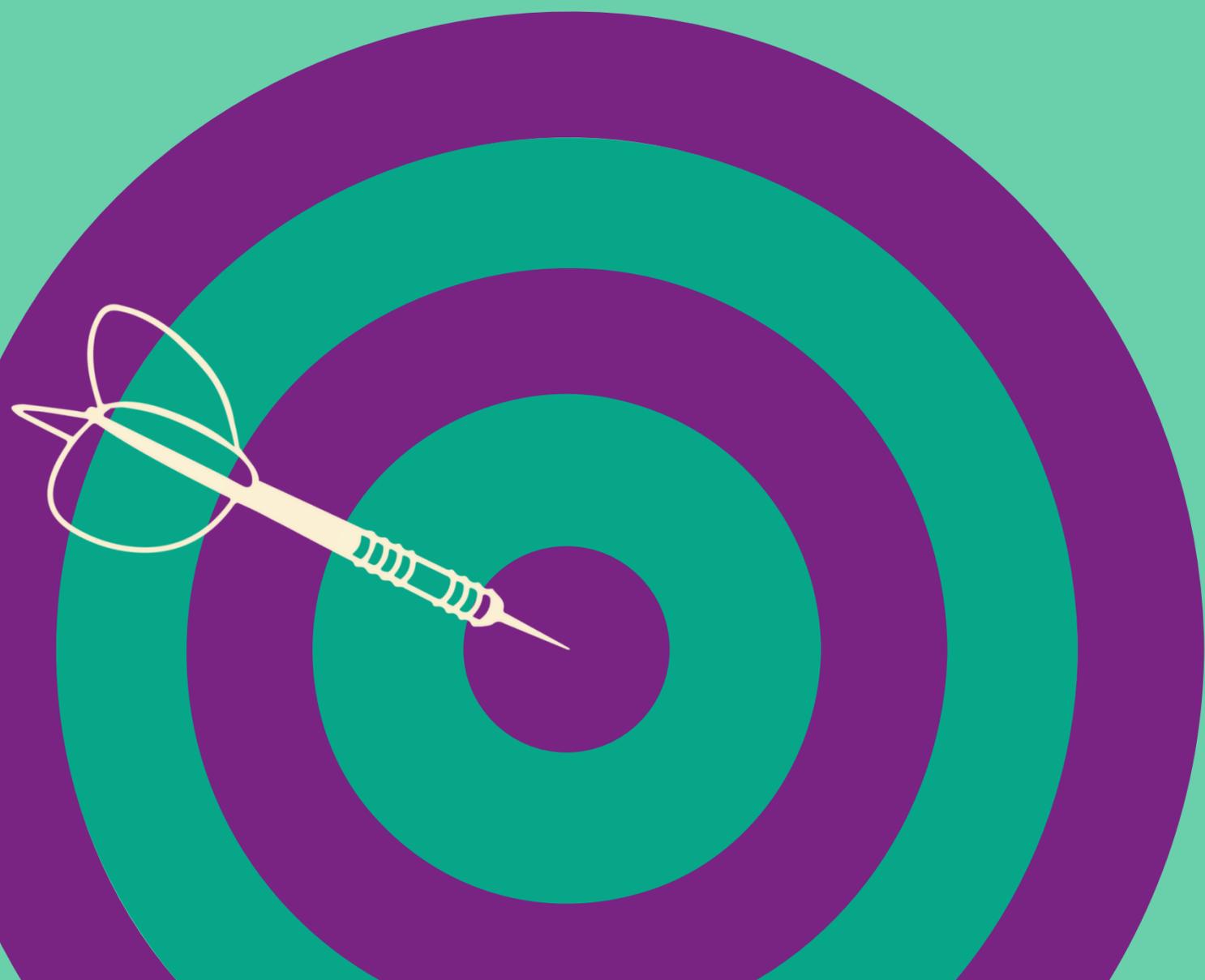
# NOS MINI-JEUX

- Billard tremplin
- Croquet 1 shot
- Dés en équilibre
- Ring Toss
- Trickshot
- Surfing ball
- Plot game
- Shot'o challenge
- Teste ta chance
- L'as de coeur

*Nos mini-jeux sont fabriqués dans notre atelier et font appel à plusieurs compétences telles que l'agilité, la précision, la concentration, la patience et parfois même la chance. Ils s'intègrent parfaitement à nos jeux grandeur nature ou à des olympiades.*

# NOS JEUX INDÉMODABLES

*"Donne au jeu le temps  
qu'il mérite."*  
**Michael Joseph**



# BAR À JEUX DE SOCIÉTÉ

- + de 50 références
- Jeux de plateau, d'ambiance, de stratégie, deckbuilding, ...
- Jeux de coopération
- Création de jeux de société par le Toss en cours



# TABLES DE BEER-PONG



- Tables en bois homologuées World series
- Gobelets et balles
- Organisation de tournois

# CIBLES DE FLECHETTES

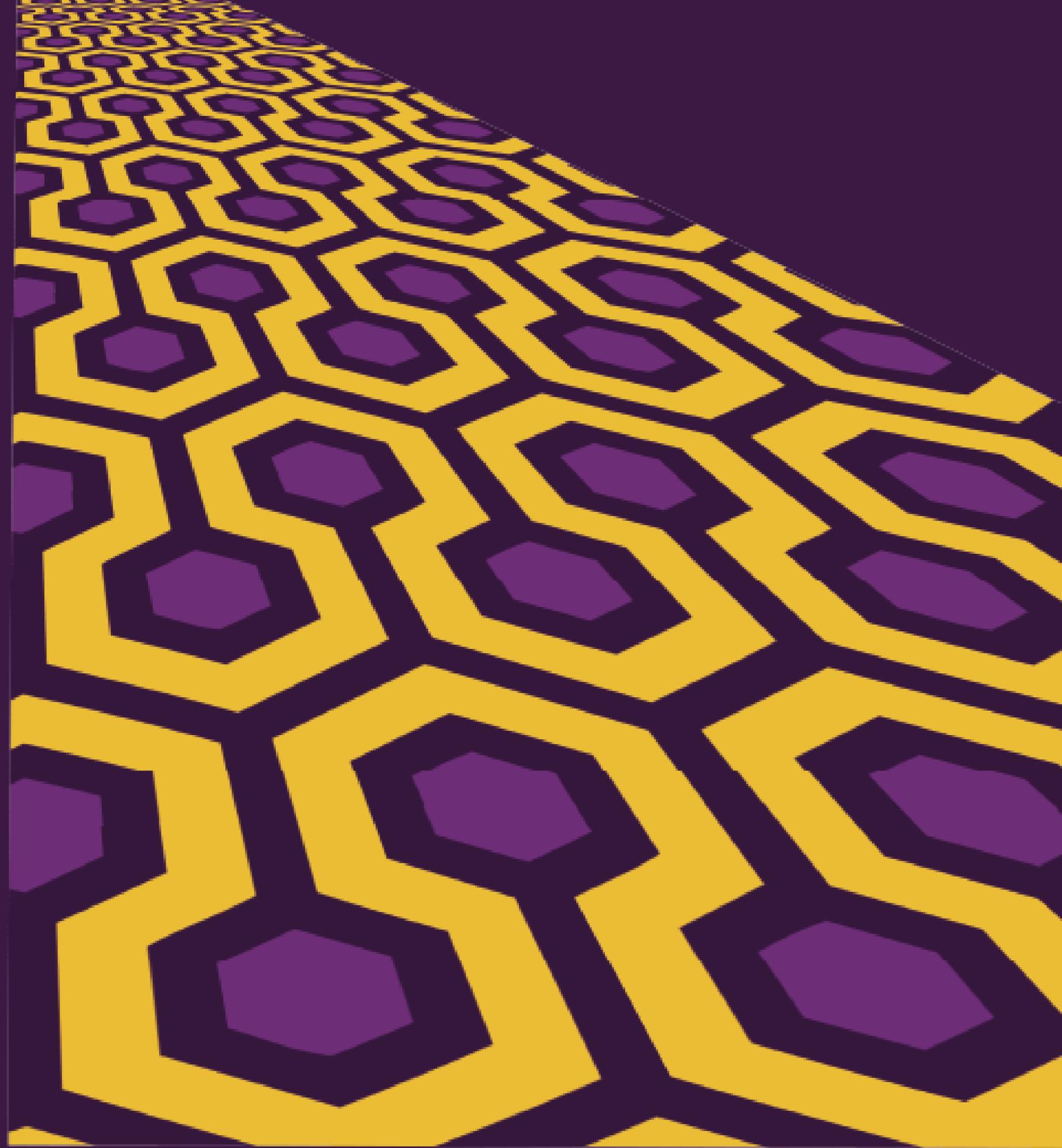
- Cibles en liège montées sur support
- Organisation de tournoi de fléchettes



# NOS JEUX GRANDEUR NATURE\*

*"Joue et tu  
deviendras sérieux."*  
**Aristote**

\*Possibilité de création de scénarios sur mesure



# SERIAL KILLER

## Qui fera le plus de victimes?

Une revisite du jeu du Killer par Le Toss.

Nombre de joueurs: De 10 à 60 joueurs

Environnement: En intérieur ou en extérieur.

Durée du jeu: De 1h à 3h.

But du jeu: faire un maximum de victimes.

### Règles du jeu:

Chaque joueur va avoir des missions à accomplir pour pouvoir "tuer" un maximum de participants. Au début du jeu, chaque joueur a une carte en main qui lui définit sa mission à accomplir. Dès qu'il y parvient, il récupère la carte du joueur qu'il vient de "tuer", celle-ci devient sa nouvelle mission. Le joueur "victime" pioche une nouvelle carte pour obtenir une nouvelle mission.

### Particularité du jeu:

*Carte vengeance et zone duel, carte piège, carte empoisonnement, carte attaque sournoise, carte objet à trouver, ...*

## ATTAQUE SOURNOISE

Propose ton  
aide à un  
joueur. S'il  
accepte, il est  
mort.



# MURDER PARTY

## Le Sherlock d'Or

Nombre de joueurs: De 20 à 40 joueurs

Environnement: En intérieur.

Durée du jeu: De 2h à 4h.

But du jeu:

- pour les innocents: trouver le coupable
- pour le(s) coupable(s): ne pas se faire démasquer

### Scénario\*:

Enquêteurs, détectives, étudiants, professeurs, journalistes se réunissent pour la prestigieuse cérémonie du Sherlock d'Or. Alors que le maître de cérémonie entame son discours, quelqu'un le rejoint sur scène et annonce qu'un meurtre a été commis. Menez l'enquête en vous servant des compétences de votre personnage ou éloignez les soupçons en détournant l'enquête.

*\*Ce scénario est la propriété de Le Toss.*

# ESCAPE GAME

## Le commissaire priseur

Nombre de joueurs: 16 joueurs max / heure (4 équipes)

Environnement: En intérieur (idéalement centre de location de box de stockage)

Durée du jeu: 1h.

But du jeu: être la première équipe à s'échapper.

### Scénario\*:

4 groupes de passionnés sont invités à une vente aux enchères un peu particulière durant laquelle ils vont se faire piéger par le commissaire priseur. Seules les équipes qui réussiront à s'échapper durant le temps imparti auront la vie sauve.

*\*Ce scénario est la propriété de Le Toss.*





# NOS PRESTATIONS SUR MESURE

*"On peut en savoir plus sur quelqu'un en une heure de jeu qu'en une année de conversation"*

**Platon**

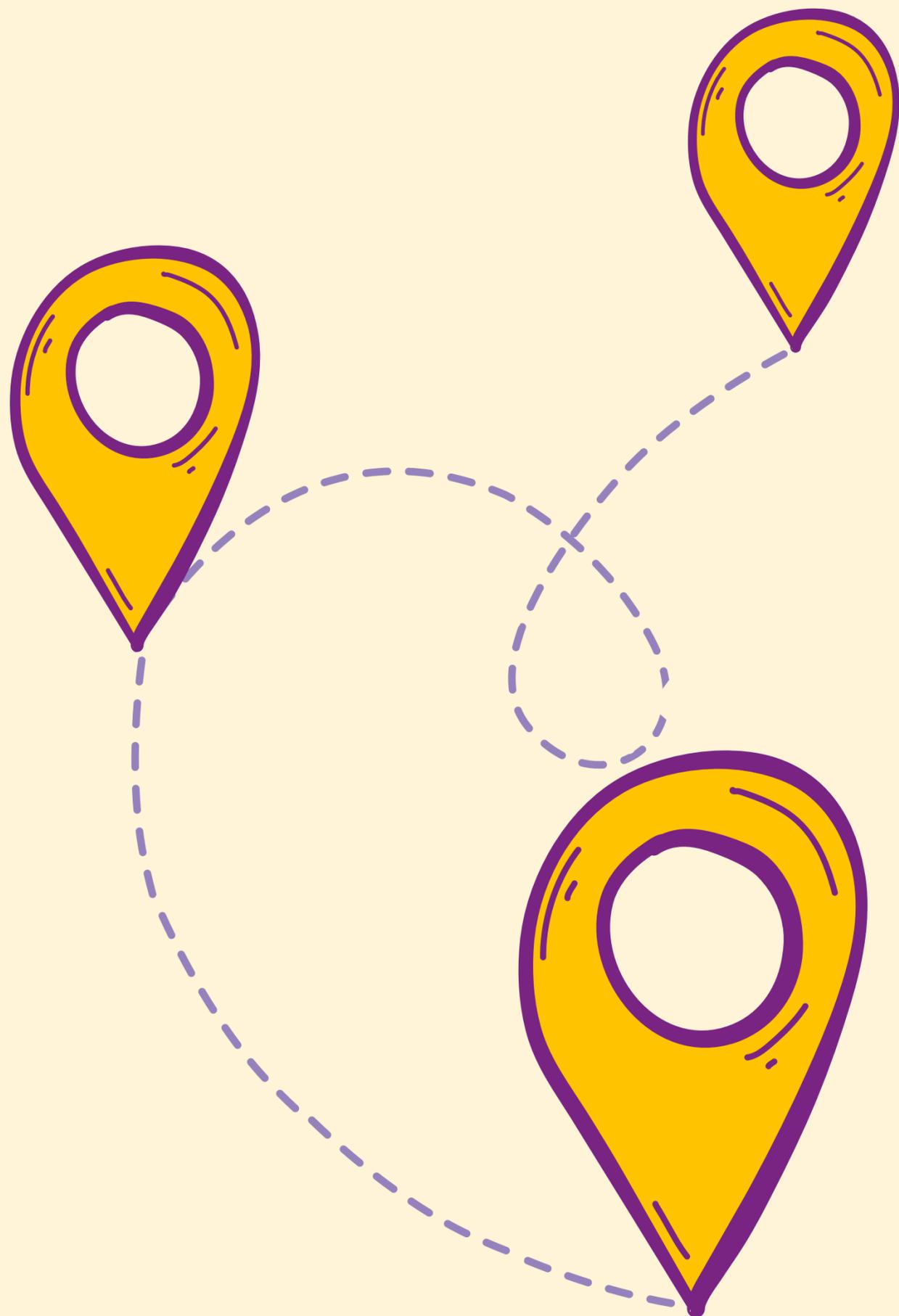
# OLYMPIADES

En fonction de vos envies:

- Tournoi de jeux géants et/ou mini-jeux en équipe
- Epreuves d'agilité, de rapidité, de culture, d'adresse, de précision
- Parcours sportif
- Quizz avec buzzers interconnectés
- Blind-test avec ou sans karaoké
- Formation des équipes (avec bandanas de couleur)
- Tableau des scores
- Option trophées

*Toutes les épreuves sont animées et arbitrées par le Toss, et peuvent s'adapter au thème de l'événement.*





# RALLYE

En fonction de vos envies:

- Destination: montagne, mer, ville, campagne, ..
- Création du parcours itinérant
- Façon Pékin express ou La carte aux trésors
- Recherche d'étapes et d'activités en fonction de la destination
- Création de jeux adaptés à l'événement
- Création d'énigmes en rapport avec la culture et le patrimoine
- Organisation logement, restauration et transport
- De 1 à 3 jours

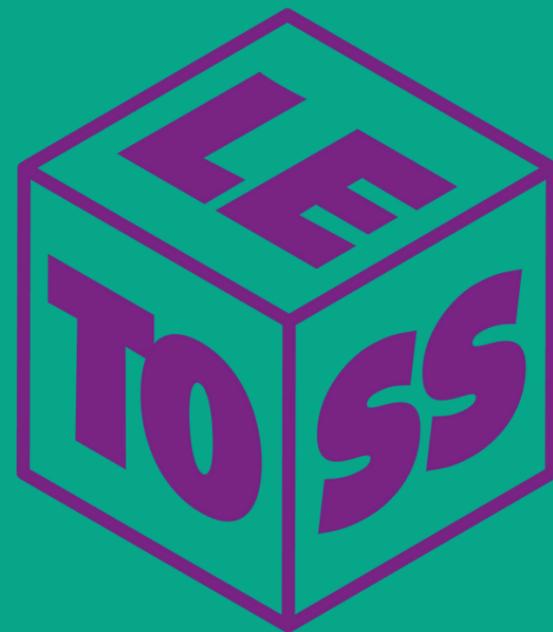
# FABRICATION

- Jeu avec dimensions et couleurs au choix
- Mini-jeu avec dimensions et couleurs au choix
- Création d'un jeu en fonction de l'événement
- Décors en fonction de l'événement
- Photocall personnalisé
- Support à peindre pour la splash room (pochoir, logo, totem,...)
- Trophées

Tous nos jeux sont fabriqués dans notre atelier et sont pensés dans un esprit de récupération, de recyclage et de réutilisation.



**MERCI !**



Romain & Laura  
Lavergne Bucquet

06 38 54 58 43

06 38 27 23 20

hello@letoss.fr

letoss.fr